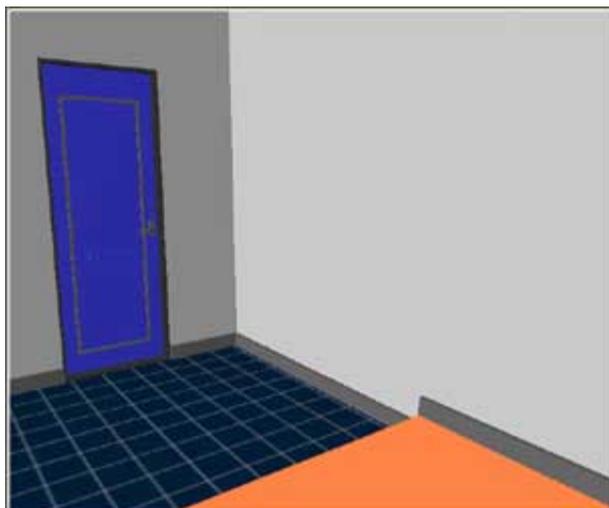


玄関の段差の作り方

例1) **天井と床**のメニューを使ったつくりかた

完成図



操作手順

1. 壁を入力して部屋をつくります。
2. **天井と床**のタブメニューから**天井と床の選択**で床面を選択、**天井と床の設定**のプルダウンメニューから段差面を選択します。(図1)

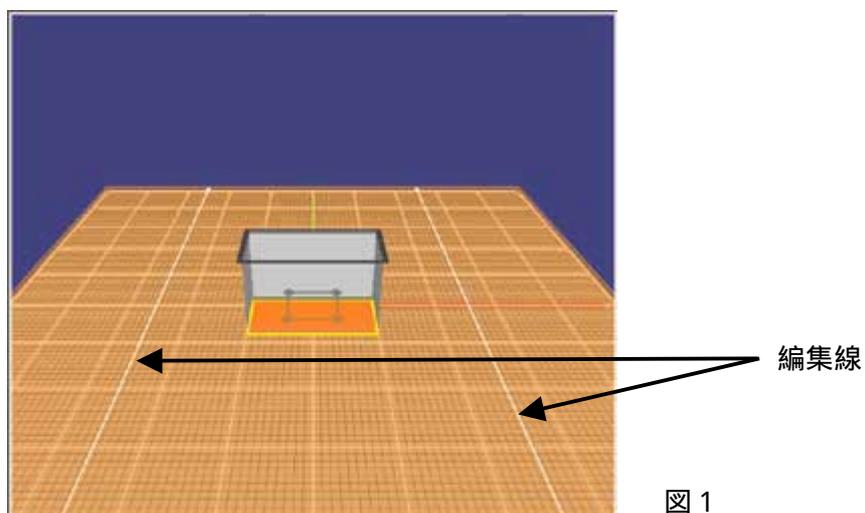


図1

3. 初期の状態では編集線が2本になっています。編集線を1本追加して、床面に段差がつくように高さや位置を移動します。(図2)

* 編集線は同じ位置に複数本の配置はできないので、段差の部分は出来る限り近い位置に編集線を配置します。編集線同士の最小の距離は10となっています。

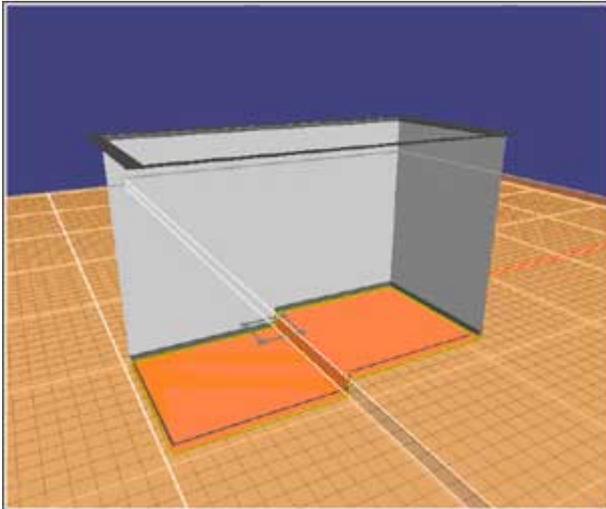


図2

4. 壁にドアを配置すれば玄関ができます。(完成図)

注意) 壁で囲われた1つの部屋の中で床の高さをかえた時、床の高さに沿って幅木がつく設定になっているので、床の高さ毎に幅木のサイズを変更したい場合は例2を参照してください。

例2) 玄関と廊下を別々の部屋にしたつくりかた

完成図



操作手順

1. 壁を入力して部屋をつくり、壁を間に設けて部屋を二つに仕切ります。
仕切った壁の厚さを 1 mm に設定します。(図 1)

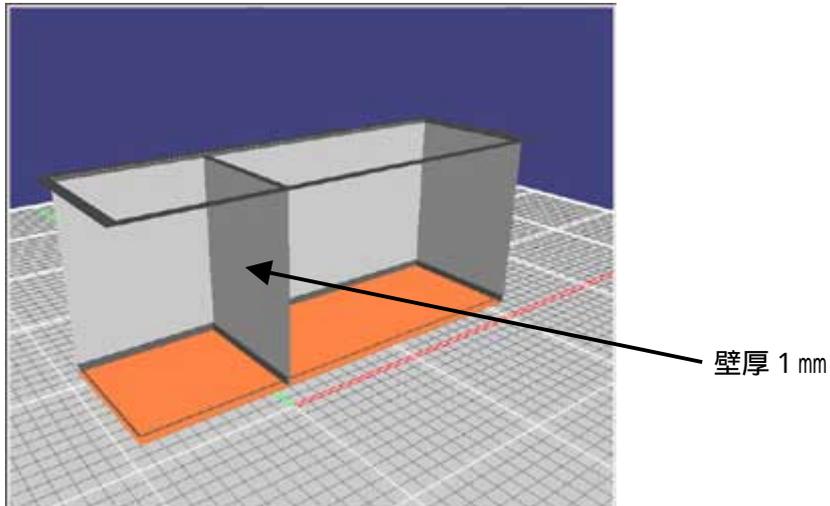


図 1

2. 天井と床のメニューで、玄関の床の高さを変更します。
3. 仕切りの壁を面の加工でくり貫きます。(図 2)

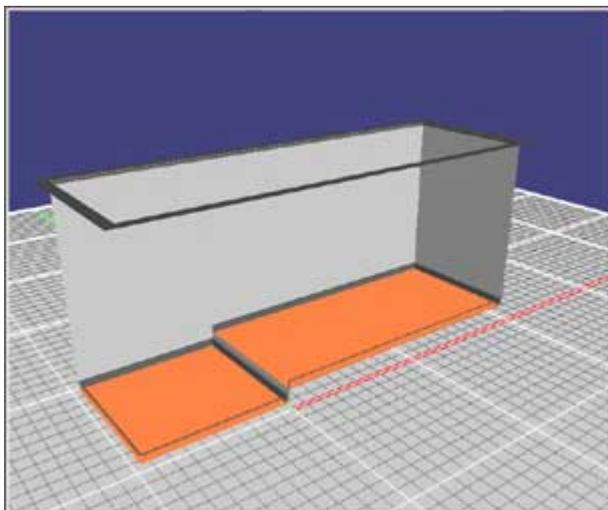


図 2

4. 玄関ドアを壁に配置します。そして廊下に合わせて玄関の幅木の高さを部屋の設定パネルで変更します。(図 3)

5. くり貫いた壁の幅木が不要なので「面の加工」で取り除きます。玄関側の壁から「面の加工」をします。「面の加工」の設定をへこませる（又は出っ張らせる）にして、凹凸の寸法を 0mm に設定して下さい。（*1）床面に沿った壁（下の方）を加工すると、幅木が取り除かれます。（図4）

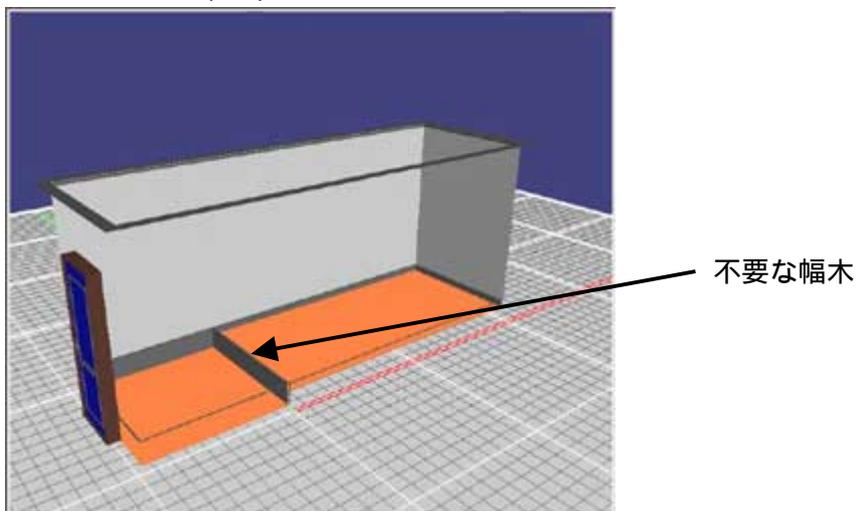


図3

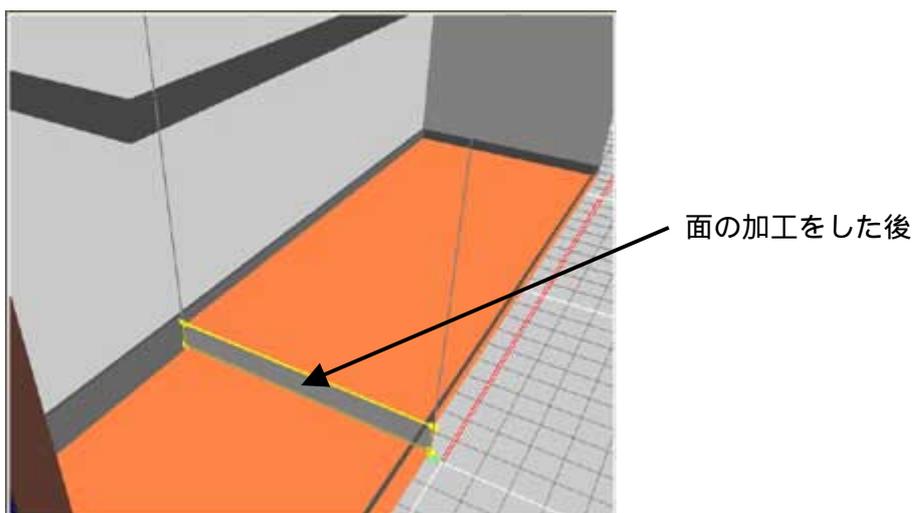


図4

6. 不要な幅木が取り除かれて玄関ができます。

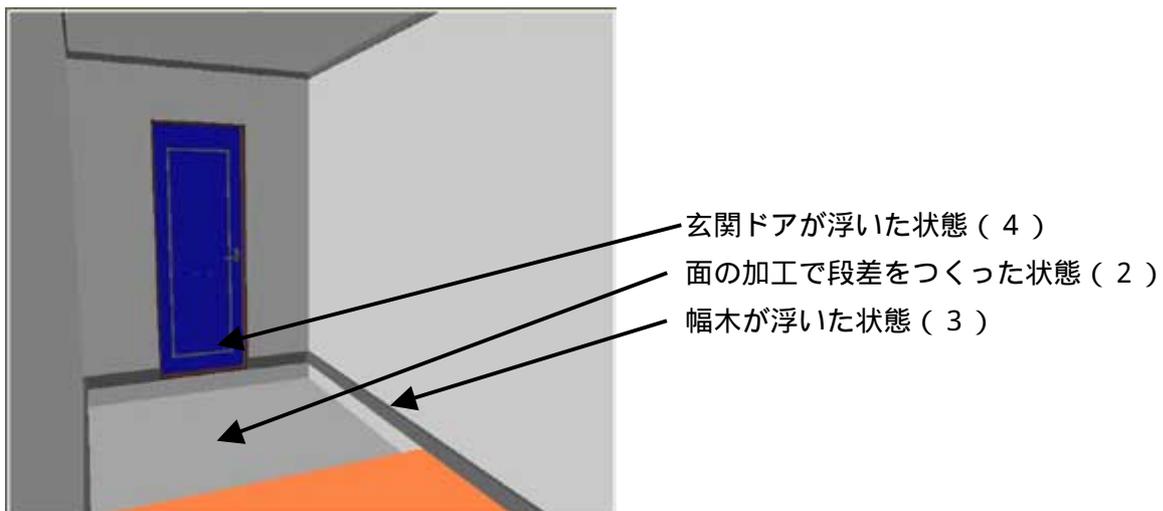
（*1）「面の加工」についての使用例を参照して下さい。

例3) 好ましくない例: **面の加工**メニューを使ったつくりかた

操作手順

1. 壁を入力して部屋をつくります。
2. 面の加工で床にへこませる加工を行い段差をつくります。
3. 加工を行った場所の幅木が浮いた状態になってしまいます。
4. 壁に玄関ドアを配置します。幅木同様浮いた状態になります。
 - * **面の加工**の操作が悪い操作方法ではありません。玄関のように段差があって、ドアを配置する空間をつくる場合には不適切な空間になってしまうので好ましくない例としました。

失敗例



以上が玄関の段差についての操作方法の基本的な操作例です。形状の異なる空間をモデリングする場合も、上記の方法を応用して操作してみてください。